

Zobrazuje seznam herních zařízení, která jsou v systému nainstalována. Pokud chcete herní zařízení testovat, konfigurovat nebo překalibrovat, vyberte jej a klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.

Aktualizuje údaje zobrazené v seznamu **Herní zařízení**.

Chcete-li přidat nové herní zařízení, klepněte na toto tlačítko.

Klepnutím na toto tlačítko odeberete vybrané herní zařízení.

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno Upravit nastavení, ve kterém lze zvolit upřednostňované zařízení.

Chcete-li toto herní zařízení testovat nebo kalibrovat, klepněte na toto tlačítko.

Spustí poradce při potížích systému Windows.

Zobrazuje seznam ID zařízení, uvádí, která herní zařízení jsou nyní připojena k jednotlivým ID, a port, na kterém jsou nainstalována.



Označuje, že u tohoto zařízení je k dispozici list vlastností od výrobce. Pokud chcete použít výchozí list systému, zrušte zaškrtnutí tohoto políčka.

Po klepnutí je možné zmínit ID přičazené k vybranému hernímu zařízení.

Zvolte v seznamu game port, který chcete připojit hernímu zařízení.

Zobrazuje seznam herních zařízení podle typu (například letecká ovládací páka se dvěma tlačítky) a podle názvu produktu (např. Microsoft SideWinder [Auto Detect]). Pokud je název produktu herního zařízení v tomto seznamu uveden, zvolte jej.

Jestliže název produktu herního zařízení uveden není, klepněte na tlačítko **Vlastní** a vytvořte herní zařízení nebo nainstalujte software ovládající zařízení.

Spustí Průvodce přidáním hardwaru, který slouží k instalaci ovladače herního zařízení pomocí instalační diskety.

Pokud není k dispozici instalační disketa a zařízení není uvedeno v seznamu Herní zařízení, můžete po klepnutí na toto tlačítko určit jeho vlastnosti.

Určuje počet os herního zařízení. Herní zařízení se dvěma osami umožňují, až na výjimky, pohyb nahoru, dolů, vpřed a vzad. Součástí herního zařízení se třemi osami je obvykle ovladač rychlosti. Součástí herního zařízení se čtyřmi osami je obvykle ovladač rychlosti a kormidlo.

Urèuje, že tøetí osa je tvoøena kormidlem nebo pedály.



Urèuje, že tøetí osou je osa z.

Urèuje poèet tlaèítek herního zaøízení.

Určuje, že se jedná o zařízení určené k simulaci letecké páky.

Urèuje, že se jedná o dotekový ovladaè, který má obvykle dvì až ètyøi tlačítka.

Urèuje, že zaøízení je volant.

Určuje, že herní zařízení má poziční klobouček. Poziční klobouček umožňuje zadat pozici nebo směr, odkud má být objekt zobrazen na obrazovce.

Místo k zadání názvu vlastního herního zařízení. Tento název bude zobrazen v seznamu dostupných zařízení nainstalovaných v počítači.

Urèuje, že zaøízení je pákový ovladaè.



Vyberte ID zařízení, které chcete přiřadit k názvu uvedenému v seznamu **Herní zařízení**.  
Některé hry vyžadují, aby bylo hernímu zařízení přiřazeno ID 1.

Zobrazuje ID vybraného zařízení. Pokud chcete toto ID přidat k hernímu zařízení, klepněte na jeho název v seznamu **Herní zařízení**.

Uvádí seznam dostupných herních zařízení. Klepněte na zařízení, které chcete nastavit jako upřednostňované zařízení pro starší aplikace, a na tlačítko **OK**.

Urèuje, že herní zaøízení má kormidlo nebo pedály, nebo zapne samostatné kormidlo nebo pedály, které jste pøipojili.

Obnoví výchozí nastavení ovládacích prvků zařízení. V případě zařízení USB jsou hodnoty nastavení získány ze samotného zařízení. V případě ostatních zařízení se použije obecné nastavení v závislosti na typu zařízení.

Spustí Průvodce kalibrací zařízení, jehož pomocí lze nastavit rozsah pohybu pro osy herního zařízení.

Slouží k testování rozsahu pohybu. Pokud není možné dosáhnout všech čtyř rohů testovacího pole, zkuste herní zařízení překalibrovat.

Slouží k testování rozsahu pohybu. Pokud není možné dosáhnout horní a dolní hrany testovacího pole, zkuste herní zařízení překalibrovat.



Slouží k testování pozičního kloboučku herního zařízení. Je možné testovat maximálně čtyři poziční kloboučky. První poziční klobouček má červenou barvu, druhý je modrý, třetí černý a čtvrtý zelený. Pokud kloboučky nereagují správně, získáte nápovědu potřebnou k řešení tohoto problému klepnutím na tlačítko Poradce při potížích.

Testuje tlačítka herního zařízení. Postupně stiskněte všechna tlačítka. Přidělená čísla tlačítek určuje výrobce herního zařízení.

